

Inhalt

Biographie:	8
Einführung:	Was ist Punchen?.....	12
Kapitel 1:	Software	15
Kapitel 2:	Die Stickmaschine.....	25
	Die Fadenspannung.....	36
Kapitel 3:	Die Vorlage.....	43
Kapitel 4:	Checkliste für den Puncher.....	51
Kapitel 5:	Grundlegende Sticharten	55
Kapitel 6:	Punch-Parameter	65
Kapitel 7:	Effektives Punchen.....	79
	Die Stickreihenfolge	80
	Stichlagen.....	92
	Kreise und Quadrate punchen	102
	Ecken punchen.....	108
	Punchen von komplexen Füllbereichen	114
Kapitel 8:	Die Herausforderung unterschiedlicher Stoffe...	123
Kapitel 9:	Stickrahmen: Techniken und Tipps	131
Kapitel 10:	Vliese	139
Kapitel 11:	Stickgarne.....	143
	Supertwist.....	147
	Mischen von Garnen	152
Kapitel 12:	Buchstaben sticken.....	161
	Buchstaben selbst punchen.....	168
Kapitel 13:	Baseball Mützen:	
	Eine wirkliche Herausforderung.....	181
Kapitel 14:	Farbübergänge.....	189
	Einfache Farbübergänge.....	190
	Farbübergänge mit unterschiedlichen Basisfarben.....	198
	Farbübergänge mit Füllstichen	204
	Ausdrucksvolle Farbübergänge	212
Kapitel 15:	Welliger Stepp	217
Kapitel 16:	Stencils.....	225
Kapitel 17:	Makros	231
Kapitel 18:	Dreidimensionale Stickerei	239
Kapitel 19:	Fransen.....	251
Kapitel 20:	Applikationen (Appliqués)	257
Kapitel 21:	Kordeln und Schlaufen	275
Kapitel 22:	Pailletten.....	269
Kapitel 23:	Chenille.....	283
Kapitel 24:	MadeiraAS Filmtechnik.....	291
Kapitel 25:	Problemlösungen.....	303